**Положение**

***к интеллектуально-творческой игре для обучающихся 6-х классов***

***«Томский теремок»***

**Общее положение:**

1. Настоящее положение определяет условия организации и проведения интеллектуально-творческого конкурса для учащихся 6-х классов.
2. Конкурс является формой организации образовательно-воспитательного процесса, направленной на расширение знаний архитектуры Томска, развитие творческого потенциала, формирование эстетического мировосприятия обучающихся.

**Цели и задачи конкурса:**

Цель: создание благоприятных условий для развития интеллектуальных и творческих способностей обучающихся.

Задачи:

- развивать творческие способности, практические умения, коммуникативные навыки;

- активизировать познавательную деятельность;

- формировать художественно- эстетическую культуру личности.

**Порядок проведения конкурса:**

В конкурсе принимают участие команды обучающихся 6-х классов школы.

Конкурс проходит в очной форме в один этап (декабрь) по системе командного зачёта.

Участники конкурса готовят бейджики с названием команды и командное приветствие участникам конкурса (10 сек.)

Конкурсные состязания предполагают тематическую подготовку, предложенную организаторами, и включает:

- ***Интеллектуальную игру***

В ходе игры команды письменно отвечают на вопросы. Степень и глубина ответов оценивается жюри от 2 до 5 баллов. На решение каждого вопроса отводится 2 минуты текущего времени.

По итогам интеллектуальной игры определяются победители в командном первенстве.

Время проведения игры – 30 – 40 минут.

Количество вопросов для команды – 10-12.

***- Игра «Следопыт» .***

Задание. Найти как можно больше информации об объекте исследования.

Время на поиск- 15-20 минут.

- ***Творческий конкурс:***

время работы – 30 минут.

Команды получают раздаточный материал и тему для прикладного творчества.

Продукт творческого тура размещается в виде галереи коллективных работ, защищается как проект и оценивается в творческих номинациях:

* за лучший творческий замысел;
* за лучшее композиционное решение;
* за лучшее цветовое решение

**Подведение итогов игры-конкурса.**

Командное первенство определяется по результатам всех этапов конкурса. Победители и призеры награждаются грамотами. Лучшие творческие работы в номинациях отмечены дипломами. Все команды-участники конкурса получают сертификаты. Педагогам, подготовившим команды, вручаются благодарственные письма.